

## 「日本シミュレーション&ゲーミング学会」学会誌投稿票

	原稿の種類 (丸印をつける)	論文 解説	速報 文献紹介	コメント	書評・紹介
題名	(和文)				
	(英文)				
著者名	氏名(和文)	所属		会員区分	
	(英文)				
	氏名(和文)	所属		会員区分	
	(英文)				
	氏名(和文)	所属		会員区分	
	(英文)				
	氏名(和文)	所属		会員区分	
	(英文)				
連絡先会員	〒 勤務先・自宅 (印をつける) 氏名				
	TEL				
	E-mail	FAX			
	原稿内訳	表紙および本文 表	枚 枚	図・写真 ファイル形式	枚
	キーワード	(和文)			
		(英文)			
	別刷	50部	100部	200部	(印をつける)

備考	原稿受付番号 No.							
	受付	年	月	日	改稿受付	年	月	日
	受理	年	月	日	著者校正	年	月	日