

日本シミュレーション&ゲーミング学会

研究部会一覧：活動期間 2003年4月1日～2005年3月31日 *

活動期間 2004年4月1日～2006年3月31日 **

課題別研究部会

名称	期間	主査
1 合意形成支援ポリシーエクササイズ研究部会	*	土谷茂久
2 トレーディングカードゲーム研究部会	*	柴崎雅史
3 バーチャル・アイデンティティ&キャリア研究部会	*	大山佳三
4 授業と教材研究部会	*	三橋秋彦
5 シミュレーション&ゲーミングの人文社会科学への応用を考える若手研究者の会	*	久保谷政義
6 学習ゲーム研究部会	*	上條晴夫
7 政治におけるシミュレーション&ゲーミング研究部会	*	白鳥 令
8 建築・都市における人間行動の分析に関する研究部会	*	岡崎甚幸
9 ゲームプレイヤー研究部会	**	市川 新
10 ビジネスシミュレーション研究部会	**	白井宏明
11 説得・交渉ゲーミング研究部会	**	杉浦淳吉

地域別研究会

名称	期間	主査
1 北日本ゲーミング・シミュレーション研究会	*	井門正美

